

**Women Techmakers Guatemala:
¿Por qué deben las mujeres involucrarse en tecnología?
La verdadera pregunta es: ¿por qué no?**



Por: [Samuel Hernández](#)

El 14 de abril del 2016 se realizó por segunda ocasión el evento [Women Techmakers Guatemala](#), en las instalaciones de Chamba Coworking. Es una iniciativa global de Google, que proporciona visibilidad, comunidad y recursos para mujeres que desarrollan actividades tecnológicas; además, promueve la innovación y el uso de tecnologías en distintas actividades como la educación y el desarrollo comunitario.

El [Women Techmakers](#) está dirigido a todo público y se realiza en varios países del mundo. En el capítulo Guatemala, se contó con la participación de [Alhvi Balcarcel](#), quien se desempeña como programadora y desarrolladora de juegos y se considera aspirante a artista. **Alhvi mencionó la importancia de cambiar la imagen que se tiene de las mujeres en los videojuegos:** “A las mujeres nos toca cambiar los personajes en los videojuegos porque son escasos los personajes líderes femeninos”. Asimismo, aseguró que programar videojuegos no significa pasar jugándolos todo el día.

[Albertina Navas](#), es periodista, MBA y Máster en Periodismo digital. Se ha dedicado a la investigación periodística y a las coberturas internacionales sobre negocios y tecnología en

Latinoamérica, El Caribe, EE.UU., Asia y Europa, compartió la charla ‘Redes sociales, academia y mujer’ motivando a los participantes a encontrar su propósito de vida. Para explicarlo, **Albertina compartió parte de su historia y cómo pasó del deseo de ser Ingeniera en Electrónica a contar historias, pasión que la llevó a ser periodista e iniciar el camino que le permitió a el día de hoy ser Directora del Centro Internacional de Estudios de Redes Sociales de la Escuela de Negocios Arthur Lok Jack**, consultora y conferencista internacional.

Sol Girón, profesional entusiasta y creativa, dedicada al desarrollo de tecnologías de la información aplicadas a la educación. Interactuó con los participantes jugando a construir un avión de papel, con este ejercicio **Sol explica cómo el juego es fundamental para el aprendizaje en los niños**. “En los niños la experiencia del juego es una forma natural de aprendizaje”.



Fotografía por Juan Carlos Arredondo

La noche transcurrió mientras cada una de las expositoras compartía fragmentos de su experiencia personal, al mismo tiempo que motivaba a los participantes a emprender, a perder el miedo. **Mercedes Wyss**, asesora y desarrolladora de aplicaciones para Android. Tiene algo de astrónoma, música, jugadora de ajedrez y amante del conocimiento. **Mercedes explicó la importancia de alimentarse de distintas fuentes de conocimiento y compartirlo**: “Compartir es como sembrar y lo mejor que se puede compartir es el conocimiento”.

Antes de finalizar la actividad, fue el turno de [**Stephanie Falla**](#), quien posee una Licenciatura en Ciencias de la Comunicación y tiene más de 10 años de experiencia trabajando en Internet, **Stephanie explicó la importancia del capital humano al momento de emprender o trabajar en equipo** “esto no se trata de género, sino de talento y capacidad”.

El [**Women Techmakers**](#) fue una noche que seguramente inspiró a los participantes a iniciar o continuar el camino a hacer realidad sus sueños, escuchando de primera mano cada una de las historias de éxito que compartieron las expositoras.

Enlaces recomendados:

[Women Techmakers Global](#)

Proyectos de las panelistas:

[Selva Interactive](#)

[Centro Internacional de Estudios de Medios Sociales](#)

[Kaleidoscopio](#)

[Open-Training](#)

[Cine UFM](#)

**Women Techmakers Guatemala:
Why should women involved in technology?
The real question is: why not?**



Fotografía: **Laura Fuentes**

By: [Samuel Hernández](#)

On April 14, 2016 was held for the second time in Guatemala The [Women Techmakers](#), this event was celebrated on Chamba Coworking facilities. Women Techmaker It's a global initiative by Google, which provides visibility, community and resources for women who develop technological activities; also promotes innovation and use of technology in various activities such as education and community development.

The women Techmakers is aimed to everyone and is carried out in several countries. In the Guatemala chapter began with the participation of [Alhvi Balcarcel](#), who works as a programmer and game developer and is considered aspiring artist. Alhvi talk about the importance of changing the image people have of women in video games: "Women has to change the characters in video games because there are few female characters leaders". She also assured that program video games not means spending all day playing them.

[Albertina Navas](#), who has been dedicated to investigative journalism and international coverage on business and technology in Latin America, the Caribbean, USA, Asia and Europe shared the talk 'social networks, academy and woman' encouraging participants to find their life purpose. To explain, Albertina shared part of his story and how his the desire to be Engineer in Electronics, changed to telling stories, passion that led her to become a journalist and start the path that allowed today to be Director of the International [Centre for Social](#)

[**Media Studies**](#) in [**Arthur Lok Jack Graduate School of Business**](#), consultant and international speaker.

[**Sol Giron**](#), enthusiastic and creative professional, dedicated to the development of information technologies applied to education. **she interacted with participants playing to build a paper airplane, with this exercise Sol explains how the game is critical for learning in children.** "In children the game experience is a natural way of learning."



The night passed while each of the exhibitors shared fragments of his personal experience, while motivating participants to undertake, to lose their fear. [**Mercedes Wyss**](#), consultant and developer of applications for Android. It has some astronomer, music, chess player and lover of knowledge. **Mercedes explained the importance of feeding on different sources of knowledge and share it:** "Sharing is like planting and the best that you can shared is knowledge."

Before ending the activity, was the turn of [**Stephanie Falla**](#), who holds a Bachelor of Science in Communication and has over 10 years experience working on the Internet, **Stephanie explained the importance of human capital when undertaking and teamwork** " this is not about gender, but of talent and ability. "

The [Women Techmakers](#) was a night that surely inspired the participants to initiate or continue the way to realize their dreams, listening first hand each of the success stories shared the exhibitors.

Recommended links:

[Women Techmakers Global](#)

Projects of the panelists:

[Selva Interactive](#)

[Centro Internacional de Estudios de Medios Sociales](#)

[Kaleidoscopio](#)

[Open-Training](#)

[Cine UFM](#)