



2 0 1 6

APP CHALLENGE 2016

ANTECEDENTES

La Gremial de Tecnología e Innovación adscrita a Cámara de Industria se conformó a finales del año 2015 con el objetivo de crear, distribuir y promover tecnología innovadora que garantice la certeza y seguridad a nivel multisectorial mejorando la productividad y competitividad de nuestro país.

En seguimiento a promover la tecnología innovadora en nuestro país, el gremio decide llevar a cabo la iniciativa App Challenge en el marco del evento Guatemala Investment Summit 2016.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

El 09 de Noviembre la Gremial de Tecnología e Innovación adscrita a Cámara de Industria llevo a cabo la primera edición del App Challenge en el marco del evento Guatemala Investment Summit 2016.

ACTIVIDADES

- Exposición comercial de todas las empresas y emprendedores que postularon su aplicación digital.
- Exposición de realidad virtual en stand.
- Ceremonia de premiación

OBJETIVOS

- Premiar las mejor aplicación digital en 2 categorías: Emprendedores y Empresas en el marco del evento Guatemala Investment Summit 2016.
- Promover la buena aplicación de los recursos tecnológicos en Guatemala a través de iniciativas que impulsen a las empresas y emprendedores a postular sus proyectos tecnológicos.
- Reunir al sector público, privado y académico para el desarrollo de la actividad.

GRUPO OBJETIVO



JURADO CALIFICADOR

Para evaluar las aplicaciones se conformó al jurado calificador por un representante de la Universidad Landívar, Universidad Galileo y un representante del CONCYT, además de la participación de la junta directiva de la gremial:

- Dr. Oscar Cobar – Secretario nacional de ciencia y tecnología – CONCYT
- Ing. Fredy Alberto Ardon – Facultad de ciencias de la computación Universidad Galileo
- Ing. Luis Giovanni Alvarado Mansilla – Facultad de Ingeniería, carrera de informática
- Ing. Manglyo García – Presidente de la Gremial de Tecnología e Innovación
- Ing. Juan Carlos Márquez – Vicepresidente de la gremial de tecnología e Innovación
- Ing. Carlos Álvarez – vocal gremial de tecnología e innovación

IMPACTO DEL PROYECTO

Participación de 66 aplicaciones digitales.

55 aplicaciones inscritas en el concurso (41 corresponden a emprendedores y 14 a empresas)

6 categorías predominantes (educación, finanzas, salud, responsabilidad social, venta de productos y/o servicios y entretenimiento).

Durante la ceremonia de premiación se premiaron los primeros 3 lugares en cada categoría:

CATEGORIA EMPRENDEDORES

PRIMER LUGAR: A.V.I (ASISTENTE VIRTUAL DE VISION) – JUAN PABLO ORTIZ, DAVID SALAS, JOSE SALAS

Actualmente hay más de 250 millones de personas con problemas de visión, para el 2020 serán 500 millones de personas debido al crecimiento de la población. El braile, y el hardware actual son formas imprácticas y poco accesible para personas que sufren de ceguera.

Es por eso que AVI es un asistente virtual que es capaz de describir su entorno, leer documentos, textos, medicina, valor de billetes, describirles a personas y eventos, tarjetas de presentación etc. Utilizando solo gestos como "Taps" y sonidos de piano AVI es capaz de devolverle a las personas esa sensación de independencia y empoderarlas para hacer cosas que antes no podían. Utilizan tecnología de Microsoft y machine learning para la descripción de imágenes. A.V.I se ha convertido en una aplicación digital muy bien aceptada y está actualmente en más de 15 idiomas para ser lanzada globalmente.

Han recibido reconocimientos de:

Forbes - <http://bit.ly/2cGkH2>

Microsoft - <http://bit.ly/1TSgOlP>

Time - <http://ti.me/2aOMcXD>

Mayor Información: <https://www.youtube.com/watch?v=5VIABKqc7hc>

Premio: La Gremial de Tecnología e Innovación decidió premiar a A.V.I desarrollada con un viaje a Silicon Valley además de la inclusión en la fase quick version del programa Guatemala Emprende, y el reconocimiento con el galardón de Oro.



Segundo Lugar: Verto App – Juan Carlos Ruiz

Su objetivo: crear mayor conciencia en la ciudadanía acerca de la necesidad de sumar esfuerzos y generar recursos financieros para organizaciones que contribuyen a mejorar las condiciones de vida de la población que más lo necesita, Verto destina el 75% de la inversión en anuncios a organizaciones que, por sus buenas prácticas y resultados de impacto, gozan de buena reputación.

Verto presenta en su plataforma un **listado de organizaciones que trabajan en distintas causas de interés social**, cuya labor también se apega a los Objetivos de Desarrollo Sostenible aprobados por Naciones Unidas, para los próximos años.

De esa forma, es posible apoyar y destinar recursos a por lo menos 15 causas, en ámbitos como la salud, la educación, el medio ambiente, la prevención de la violencia, la reducción de la pobreza, anti corrupción, protección de animales, entre otras.).

Desde un teléfono o dispositivo móvil, **la persona decide qué organización es afín a sus intereses, ingresa al perfil y presiona el botón “Apoyar”**. Al hacerlo, aparecerá en la pantalla un anuncio publicitario. Al verlo generará una contribución significativa para la entidad.

Las organizaciones sin fines de lucro necesitan recolectar fondos constantemente para desarrollar y ejecutar proyectos de desarrollo en áreas vulnerables. Esta tecnología disruptiva permite que cualquier persona en cualquier parte del mundo pueda donar su tiempo para que este se convierta en un recurso económico para el apoyo de una ONG por medio de la observación de pautas publicitarias. Esta plataforma pretende crear un nuevo ecosistema de apoyo global, utilizando los fondos existentes de las grandes corporaciones como un bolsón de apoyo a proyectos de alto impacto. Asimismo la aplicación apoya a transparentar los fondos y el uso adecuado de estos.

El alcance de la App es global, actualmente se reportan descargas en más de 31 países. Nuestro mercado objetivo es la generación Z (nacidos de 1994 a 2010) en Estados Unidos (3.3 millones de personas).

URL del Video: <https://www.youtube.com/watch?v=JsJb9JCnMYo>

Premio: Ganador Plata, laptop patrocinada por Servicomp de Guatemala





TERCER LUGAR: MIGHTY STRIKE TEAM - RICARDO ILLESCAS, BRYAN ALVARADO

Es un juego de acción casual, hecho para personas que quieren un buen reto, como los juegos en las primeras consolas de entretenimiento, pero también quieren la portabilidad de un juego que pueden llevar con ellos en su móvil. Cuenta con la innovación de enlazar el control de Xbox o PS4 para jugar.

Url: <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.fiveotwo.mst>

Premio: Galardón bronce, laptop



CATEGORIA EMPRESARIAL

Primer Lugar: RPA IPOS

RPA IPOS es una aplicación digital desarrollada para ayudar a crecer a empresas y emprendedores alrededor del mundo. Aplicación dirigida a todos los puntos de venta que cuenten con la necesidad de adquirir una plataforma sencilla y rápida de cobro, esta aplicación le permitirá tomar mejores decisiones administrativas y financieras).

URL del Video: <https://youtu.be/yIJ-QADLIY>

Premio: Galardón oro y reconocimiento empresarial con la mejor aplicación digital.



Segundo Lugar: Mister Menú

Aplicación que busca ser la mejor plataforma de exposición para los restaurantes que desean. MisterMenu es un sitio web y app con 2 funciones: (1) Ser una plataforma de exposición para los restaurantes que desean abarcar el mercado digital. (2) Dar información y recomendaciones instantáneas a los usuarios de dónde y qué comer. Actualmente el proyecto va encaminado hacia participar activamente en la problemática de la alimentación en la región.

URL del Video: <https://www.youtube.com/watch?v=6-DWDpVZlpU>

Premio: Galardón Plata



Tercer lugar: Dominos Pizza

Aplicación dirigida a todo aquel que busca una experiencia innovadora y fresca al momento de ordenar una pizza, en la aplicación podrán realizar sus pedidos en línea y obtener muchos beneficios

URL del Video: <https://youtu.be/4u4u3j7E3oU>

Premio: Galardón bronce



ANEXOS

FOTOGRAFIAS







VIDEOS

<https://www.instagram.com/p/BMm0OPRIIfg/>

<https://www.facebook.com/guatemalainvestmentsummit/videos/vb.1734673076749887/1792615387622322/?type=2&theater>

<https://www.facebook.com/republicaguate/videos/701641819989606/>

<http://www.republicagt.com/economia/conozca-las-mejores-aplicaciones-del-talento-juvenil/>

<http://gtmtcno.com/2016/11/15/se-llevo-cabo-app-challenge-guatemala-2016/>

https://www.youtube.com/watch?time_continue=120&v=TqvC_FAQgAs